*Название: Farmer's Valley*

*Авторы проекта:* Серегин Константин Андреевич, «Макарцев Арсений Андреевич»

*Описание идеи:* Идея Проекта Состоит в создании небольшой игры-симулятора, которая могла бы показать жизнь фермеров в долине фермеров «изнутри».

*Описание Реализации:*

*Весь проект можно разделить на две части, первая: Меню написанное с помощью библиотеки PyQt5, в нем реализованные все необходимые для настройки вашей игры опции. Вторая же часть проекта, это сама игра. Наиболее интересным моментом в реализации игры является то, что весь код игры упакован в специальный класс  Game экземпляры которого удобно импортировать в другие части кода.*

*Описание технологий:*

Необходимые Библиотеки:

pygame 2.5.2

PyQt5 5.15.9